



Año académico	2016-17
Asignatura	21724 - Aplicaciones Distribuidas en Internet e Interfaces de Usuario
Grupo	Grupo 1, 1S, GEIN, GIN2
Guía docente	C
Idioma	Castellano

Identificación de la asignatura

Asignatura	21724 - Aplicaciones Distribuidas en Internet e Interfaces de Usuario
Créditos	2,4 presenciales (60 horas) 3,6 no presenciales (90 horas) 6 totales (150 horas).
Grupo	Grupo 1, 1S, GEIN, GIN2 (Campus Extens)
Período de impartición	Primer semestre
Idioma de impartición	Castellano

Profesores

Profesor/a	Horario de atención a los alumnos					
	Hora de inicio	Hora de fin	Día	Fecha inicial	Fecha final	Despacho
Cristina Suemay Manresa Yee cristina.manresa@uib.es	11:30	12:30	Martes	12/09/2016	28/02/2017	221
	12:00	13:00	Jueves	30/01/2017	31/07/2017	221
Miguel Mascaró Portells mascport@uib.es	09:00	11:00	Lunes	05/09/2016	17/07/2017	142
Francisco José Perales López paco.perales@uib.es	Hay que concertar cita previa con el/la profesor/a para hacer una tutoría					

Contextualización

La asignatura de Aplicaciones Distribuidas en Internet e Interfaces de Usuario es una asignatura obligatoria de 6 ECTS que integra el módulo de asignaturas comunes a la rama de informática, y situada en el primer semestre del cuarto curso del grado de Informática.

La asignatura pretende proporcionar a los estudiantes los conocimientos de diseño de sistemas interactivos usables y accesibles y los conceptos básicos de las aplicaciones distribuidas web necesarios para su actividad profesional.

Requisitos

Esta materia no tiene requisitos previos definidos. No obstante, es recomendable haber adquirido los conocimientos de la materia de Programación II.

Competencias

Específicas

- * CCM11 Conocimiento y aplicación de las características, funcionalidades y estructura de los Sistemas Distribuidos, las Redes de Computadores e Internet y diseñar e implementar aplicaciones basadas en ellas..



Año académico	2016-17
Asignatura	21724 - Aplicaciones Distribuidas en Internet e Interfaces de Usuario
Grupo	Grupo 1, 1S, GEIN, GIN2
Guía docente	C
Idioma	Castellano

- * CCM13 Conocimiento y aplicación de las herramientas necesarias para el almacenamiento, procesamiento y acceso a los Sistemas de información incluidos los basados en web..
- * CCM17 Capacidad para diseñar y evaluar interfaces persona computador que garanticen la accesibilidad y usabilidad a los sistemas, servicios y aplicaciones informáticas..

Genéricas

- * CTR01 Capacidad de análisis y síntesis, de organización, de planificación y de toma de decisiones..
- * CTR02 Capacidad de análisis crítico y de propuesta y aplicación de nuevas soluciones..
- * CTR03 Capacidad para adquirir de forma autónoma nuevos conocimientos..
- * CTR04 Capacidad para la búsqueda de recursos y de gestión de la información en el ámbito de la informática.
- * CTR07 Capacidad para comunicar conceptos propios de la informática de manera oral y escrita en diferentes ámbitos de actuación..

Básicas

- * Se pueden consultar las competencias básicas que el estudiante tiene que haber adquirido al finalizar el grado en la siguiente dirección: http://estudis.uib.cat/es/grau/comp_basiques/

Contenidos

Tema 1. Introducción a la disciplina Interacción Persona-Ordenador

Tema 2. Diseño de sistemas interactivos

Tema 3. Diseño universal y accesibilidad

Tema 4. Aplicaciones web.

Contenidos temáticos

Tema 1. Introducción a la disciplina Interacción Persona-Ordenador
Disciplina Interacción Persona-Ordenador
Elementos de la interacción
Estilos y paradigmas de la interacción
El factor humano

Tema 2. Diseño de sistemas interactivos
Diseño centrado en el usuario (DCU)
Usabilidad y experiencia del usuario
Métodos y técnicas a aplicar en cada actividad del DCU

Tema 3. Diseño universal y accesibilidad
Diseño universal. Principios del diseño universal
Tipos de discapacidad
Productos de apoyo
Introducción a la accesibilidad web
Estándares
Herramientas de evaluación

Tema 4. Aplicaciones web
El paradigma de diseño y desarrollo: modelo de datos, presentación y control
Servidores de aplicaciones: definición, evolución, tipos y herramientas
Patrones de diseño y paradigmas de diseño y desarrollo

Año académico	2016-17
Asignatura	21724 - Aplicaciones Distribuidas en Internet e Interfaces de Usuario
Grupo	Grupo 1, 1S, GEIN, GIN2
Guía docente	C
Idioma	Castellano

Planteamiento, esquema y exposición de las principales soluciones existentes
Entornos propietarios y entornos libres: ventajas e inconvenientes

Metodología docente

El profesorado expondrá los conceptos teóricos mediante clases magistrales del análisis, diseño y desarrollo de un sistema de colaboración persona-ordenador. Por otra parte, el alumno realizará clases prácticas con el soporte del profesorado, en donde el alumno podrá poner en práctica y profundizar sobre el uso de los conceptos teóricos adquiridos.

Actividades de trabajo presencial

Modalidad	Nombre	Tip. agr.	Descripción	Horas
Clases teóricas	Clases de Teoria	Grupo grande (G)	El profesor expondrá los fundamentos teóricos así como la ejemplificación práctica de los temas que componen la materia	43
Clases prácticas	Clases de Practicas	Grupo mediano (M)	Se plantearán y resolverán problemas prácticos intentado encontrar soluciones alternativas y comparándolas. Se define un conjunto de practicas relacionados con los temas de teoría.	15
Evaluación	Exámenes de IPO y DCU	Grupo grande (G)	Se realizarán dos exámenes sobre los temas 1 y 2	2

Al inicio del semestre estará a disposición de los estudiantes el cronograma de la asignatura a través de la plataforma UIBdigital. Este cronograma incluirá al menos las fechas en las que se realizarán las pruebas de evaluación continua y las fechas de entrega de los trabajos. Asimismo, el profesor o la profesora informará a los estudiantes si el plan de trabajo de la asignatura se realizará a través del cronograma o mediante otra vía, incluida la plataforma Campus Extens.

Actividades de trabajo no presencial

Modalidad	Nombre	Descripción	Horas
Estudio y trabajo autónomo individual	Estudio	Estudio autónomo en horario no presencial.	45
Estudio y trabajo autónomo en grupo	Ejercicios prácticos	Los estudiantes tendrán que diseñar e implementar un sistema interactivo para aplicar algunos de los conceptos teóricos de la asignatura de forma autónoma	45

Año académico	2016-17
Asignatura	21724 - Aplicaciones Distribuidas en Internet e Interfaces de Usuario
Grupo	Grupo 1, 1S, GEIN, GIN2
Guía docente	C
Idioma	Castellano

Riesgos específicos y medidas de protección

Las actividades de aprendizaje de esta asignatura no conllevan riesgos específicos para la seguridad y salud de los alumnos y, por tanto, no es necesario adoptar medidas de protección especiales.

Evaluación del aprendizaje del estudiante

El itinerario A es el itinerario estándar que implica la evaluación continua del estudiante, mientras que el itinerario B es para aquellos alumnos que por un motivo justificado no pueden asistir regularmente a clase. Las personas que tengan que cursar el itinerario B, tendrán que informar al profesorado durante las 3 primeras semanas del curso.

Los diferentes ejercicios presentados como prácticas recuperables por el profesorado tendrán que ser aprobados de forma independiente, al igual que la parte teórica

Clases de Teoría

Modalidad	Clases teóricas
Técnica	Pruebas objetivas (recuperable)
Descripción	El profesor expondrá los fundamentos teóricos así como la ejemplificación práctica de los temas que componen la materia
Criterios de evaluación	Pruebas objetivas

Se evaluarán las competencias CCM11, CCM13, CCM17, CTR01, CTR02, CTR03, CTR07

Porcentaje de la calificación final: 30% para el itinerario A con calificación mínima 5

Porcentaje de la calificación final: 50% para el itinerario B con calificación mínima 5

Exámenes de IPO y DCU

Modalidad	Evaluación
Técnica	Pruebas objetivas (no recuperable)
Descripción	Se realizarán dos exámenes sobre los temas 1 y 2
Criterios de evaluación	Estos exámenes parciales sólo los realizarán aquellos estudiantes que cursen el itinerario A.

Se evaluarán las competencias CCM11, CCM17, CTR01, CTR02, CTR03, CTR04, CTR07

Porcentaje de la calificación final: 20% para el itinerario A

Porcentaje de la calificación final: 0% para el itinerario B

Ejercicios prácticos

Modalidad	Estudio y trabajo autónomo en grupo
Técnica	Pruebas objetivas (recuperable)
Descripción	Los estudiantes tendrán que diseñar e implementar un sistema interactivo para aplicar algunos de los conceptos teóricos de la asignatura de forma autónoma
Criterios de evaluación	Pruebas objetivas.



Año académico	2016-17
Asignatura	21724 - Aplicaciones Distribuidas en Internet e Interfaces de Usuario
Grupo	Grupo 1, 1S, GEIN, GIN2
Guía docente	C
Idioma	Castellano

Se evaluarán las competencias CCM11, CCM13, CCM17, CTR01, CTR02, CTR03, CTR04, CTR07

Porcentaje de la calificación final: 50% para el itinerario A con calificación mínima 5

Porcentaje de la calificación final: 50% para el itinerario B con calificación mínima 5

Recursos, bibliografía y documentación complementaria

Bibliografía básica

Diseño de sistemas interactivos centrados en el usuario.
T. Granollers i Saltiveri, J. Lorés Vidal y J. J. Cañas Delgado
Editorial UOC, 2005
Research methods in human-computer interaction
J. Lazar, J. H. Feng y H. Hochheiser
John Wiley & Sons Ltd, 2010
A Practical guide to usability testing. Revised edition
J.S. Dumas, J.C. Redish
Intellect books, 1999
Web Content Accessibility Guidelines (WCAG)
W3C

Bibliografía complementaria

Tutoriales y documentación web (debeido al caracter dinámico de los elementos implicados no es posible poner una bibliografía básica)
-Conceptos: HTML, XML, Ajax, MySQL, Apache

Otros recursos

Programas Informáticos Específicos
XAMPP

