



Año académico	2015-16
Asignatura	21766 - Interfaces Gráficas de Usuario
Grupo	Grupo 2, 2S, GEIN, GIN2
Guía docente	A
Idioma	Castellano

Identificación de la asignatura

Asignatura	21766 - Interfaces Gráficas de Usuario
Créditos	2,4 presenciales (60 horas) 3,6 no presenciales (90 horas) 6 totales (150 horas).
Grupo	Grupo 2, 2S, GEIN, GIN2 (Campus Extens)
Período de impartición	Segundo semestre
Idioma de impartición	Catalán

Profesores

Profesor/a	Horario de atención a los alumnos					
	Hora de inicio	Hora de fin	Día	Fecha inicial	Fecha final	Despacho
Bartomeu Estrany Bonnín tomeu.estrany@uib.es						Hay que concertar cita previa con el/la profesor/a para hacer una tutoría
Francisco José Perales López paco.perales@uib.es						Hay que concertar cita previa con el/la profesor/a para hacer una tutoría

Contextualización

La asignatura Interfaces Gráficas de Usuario es una asignatura optativa de 6 ECTS que integra el módulo de asignaturas optativas propias de la rama de informática. Está situada en el segundo semestre del tercer o cuarto curso del grado de Informática.

La asignatura pretende proporcionar a los estudiantes la capacidad para desarrollar y evaluar sistemas interactivos y de presentación de información compleja y su aplicación a la resolución de problemas de diseño de interacción persona -computadora.

Requisitos

Recomendables

Aplicaciones Distribuidas en Internet e Interfaces de Usuario

Competencias

Específicas

- * CI306 - Capacidad para desarrollar y evaluar sistemas interactivos y de presentación de información compleja y su aplicación a la resolución de problemas de diseño de interacción persona -computadora..



Guía docente

Genéricas

- * CTR01 - Capacidad de análisis y síntesis, de organización, de planificación y de toma de decisiones...
- * CTR02 - Capacidad de análisis crítico y de propuesta y aplicación de nuevas soluciones...
- * CTR03 - Capacidad para adquirir de forma autónoma nuevos conocimientos...
- * CTR04 - Capacidad para la búsqueda de recursos y de gestión de la información en el ámbito de la informática..
- * CTR07 - Capacidad para comunicar conceptos propios de la informática de manera oral y escrita en diferentes ámbitos de actuación...

Básica

- * Se pueden consultar las competencias básicas que el estudiante tiene que haber adquirido al finalizar el grado en la siguiente dirección: http://estudis.uib.cat/es/grau/comp_basiques/

Contenidos

Contenidos temáticos

T1. Introducción a las IGU

- * Concepto y principios de interacción.
- * Evolución histórica de las IGU.

T2. Proceso de desarrollo de una IGU

- * Análisis de requerimientos de la interfaz de usuario.
- * Diseño.
- * Implementación y desarrollo.
- * Seguimiento.
- * Evaluación.

T3. Herramientas de creación de una IGU

Se estudiarán distintas herramientas de ayuda a la creación de una IGU en los entornos actuales más comunes.

T4. Métodos avanzados de Interacción

Se estudiarán formas y modelos de interacción avanzados y se explorarán nuevas formas de interacción i de presentación de la información.

Metodología docente

Actividades de trabajo presencial

Modalidad	Nombre	Tip. agr.	Descripción	Horas
Clases teóricas	Teoría	Grupo grande (G)	Clases magistrales en las que se desarrollarán los conceptos para la comprensión de la asignatura.	30



Guía docente

Modalidad	Nombre	Tip. agr.	Descripción	Horas
Clases prácticas	Clases prácticas	Grupo mediano (M)	Se plantearán y resolverán problemas prácticos, relacionados con los temas de teoría, haciendo una puesta en común para su análisis, discusión y evaluación.	15
Tutorías ECTS	Tutorías ECTS	Grupo pequeño (P)	Tutorización por grupos de prácticas para ver la evolución de los trabajos propuestos y resolver posibles problemas y dudas. Revisión de informes y prácticas.	15

Al inicio del semestre estará a disposición de los estudiantes el cronograma de la asignatura a través de la plataforma UIBdigital. Este cronograma incluirá al menos las fechas en las que se realizarán las pruebas de evaluación continua y las fechas de entrega de los trabajos. Asimismo, el profesor o la profesora informará a los estudiantes si el plan de trabajo de la asignatura se realizará a través del cronograma o mediante otra vía, incluida la plataforma Campus Extens.

Actividades de trabajo no presencial

Modalidad	Nombre	Descripción	Horas
Estudio y trabajo autónomo individual	Estudio y trabajo autónomo	Estudio autónomo en horario no presencial.	45
Estudio y trabajo autónomo en grupo	Ejercicios prácticos	Los estudiantes realizarán en grupo diversas prácticas para aplicar algunos de los conceptos teóricos de la asignatura de forma autónoma	45

Riesgos específicos y medidas de protección

Las actividades de aprendizaje de esta asignatura no conllevan riesgos específicos para la seguridad y salud de los alumnos y, por tanto, no es necesario adoptar medidas de protección especiales.

Evaluación del aprendizaje del estudiante

Teoría

Modalidad	Clases teóricas
Técnica	Pruebas objetivas (recuperable)
Descripción	Clases magistrales en las que se desarrollarán los conceptos para la comprensión de la asignatura.
Criterios de evaluación	Examen individual

Porcentaje de la calificación final: 50%



Guía docente

Clases prácticas

Modalidad	Clases prácticas
Técnica	Pruebas objetivas (no recuperable)
Descripción	Se plantearán y resolverán problemas prácticos, relacionados con los temas de teoría, haciendo una puesta en común para su análisis, discusión y evaluación.
Criterios de evaluación	Presentación de prácticas propuestas

Porcentaje de la calificación final: 50%

Recursos, bibliografía y documentación complementaria

Bibliografía básica

The Human-Computer Interaction Handbook. Julie A. Jacko (Ed)(3rd edition) CRC Press, 2012.
Research Methods in Human-Computer Interaction. Jonathan Lazar, Jinjuan Heidi Feng, & Harry Hochheiser, Wiley, 2010.
Handbook of Human Centric Visualization. Huang, Weidong. Springer New York, 2014.
Task-Centered User Interface Design: A Practical Introduction. Clayton Lewis & John Rieman. Boulder, Colorado: University of Colorado, Boulder, 1993.
<http://hcibib.org> (User Interface Developer Resources)

Bibliografía complementaria

La bibliografía complementaria puede consultarse en <http://hcibib.org> (The HCI Bibliography Database)

Otros recursos

<http://www.media.mit.edu/research/groups-projects>
<http://hcibib.org/hci-sites/>
<http://procrastineering.blogspot.com.es>
<http://nuigroup.com/log>

