



Año académico	2014-15
Asignatura	21724 - Aplicaciones Distribuidas en Internet e Interfaces de Usuario
Grupo	Grupo 1, 1S, GEIN, GIN2
Guía docente	B
Idioma	Castellano

Identificación de la asignatura

Asignatura	21724 - Aplicaciones Distribuidas en Internet e Interfaces de Usuario
Créditos	2,4 presenciales (60 horas) 3,6 no presenciales (90 horas) 6 totales (150 horas).
Grupo	Grupo 1, 1S, GEIN, GIN2 (Campus Extens)
Período de impartición	Primer semestre
Idioma de impartición	Castellano

Profesores

Profesor/a	Horario de atención a los alumnos					
	Hora de inicio	Hora de fin	Día	Fecha inicial	Fecha final	Despacho
Cristina Suemay Manresa Yee cristina.manresa@uib.es	09:00h	10:00h	Viernes	22/09/2014	28/02/2015	221
	10:00h	11:00h	Miércoles	01/03/2015	31/07/2015	221
Miguel Mascaró Portells mascport@uib.es	09:30h	12:30h	Lunes	22/09/2014	31/07/2015	Anselm Turmeda 142

Contextualización

La asignatura de Aplicaciones Distribuidas en Internet e Interfaces de Usuario es una asignatura obligatoria de 6 ECTS que integra el módulo de asignaturas comunes a la rama de informática, y situada en el primer semestre del cuarto curso del grado de Informática.

La asignatura pretende proporcionar a los estudiantes los conocimientos de diseño de sistemas interactivos usables y accesibles y los conceptos básicos de las aplicaciones distribuidas web necesarios para su actividad profesional.

Requisitos

Esta materia no tiene requisitos previos definidos. No obstante, es recomendable haber adquirido los conocimientos de la materia de Programación II.

Competencias

Específicas

- * CCM11 Conocimiento y aplicación de las características, funcionalidades y estructura de los Sistemas Distribuidos, las Redes de Computadores e Internet y diseñar e implementar aplicaciones basadas en ellas..





Año académico	2014-15
Asignatura	21724 - Aplicaciones Distribuidas en Internet e Interfaces de Usuario
Grupo	Grupo 1, 1S, GEIN, GIN2
Guía docente	B
Idioma	Castellano

- * CCM13 Conocimiento y aplicación de las herramientas necesarias para el almacenamiento, procesamiento y acceso a los Sistemas de información incluidos los basados en web..
- * CCM17 Capacidad para diseñar y evaluar interfaces persona computador que garanticen la accesibilidad y usabilidad a los sistemas, servicios y aplicaciones informáticas..

Genéricas

- * CTR01 Capacidad de análisis y síntesis, de organización, de planificación y de toma de decisiones..
- * CTR02 Capacidad de análisis crítico y de propuesta y aplicación de nuevas soluciones..
- * CTR03 Capacidad para adquirir de forma autónoma nuevos conocimientos..
- * CTR04 Capacidad para la búsqueda de recursos y de gestión de la información en el ámbito de la informática.
- * CTR07 Capacidad para comunicar conceptos propios de la informática de manera oral y escrita en diferentes ámbitos de actuación..

Básica

- * Se pueden consultar las competencias básicas que el estudiante tiene que haber adquirido al finalizar el grado en la siguiente dirección: http://estudis.uib.cat/es/grau/comp_basiques/

Contenidos

Tema 1. Introducción a la disciplina Interacción Persona-Ordenador

Tema 2. Diseño de sistemas interactivos

Tema 3. Interfaces gráficas de usuario

Tema 4. Diseño universal y accesibilidad

Tema 5. Aplicaciones web.

Contenidos temáticos

Tema1. Introducción a la disciplina Interacción Persona-Ordenador

Disciplina Interacción Persona-Ordenador

Elementos de la interacción

Estilos y paradigmas de la interacción

El factor humano

Tema2. Diseño de sistemas interactivos

Diseño centrado en el usuario

Usabilidad y experiencia del usuario

Estándares

Métodos y técnicas a aplicar en cada fase

Tema3. Interfaces gráficas de usuario

Principios de diseño

Factores humanos y tecnológicos del diseño

Elementos principales de las IGU

Entornos de desarrollo de interfaces gráficas de usuario

Tema4. Diseño universal y accesibilidad

Diseño universal. Principios del diseño universal

Tipos de discapacidad





Año académico	2014-15
Asignatura	21724 - Aplicaciones Distribuidas en Internet e Interfaces de Usuario
Grupo	Grupo 1, 1S, GEIN, GIN2
Guía docente	B
Idioma	Castellano

Productos de apoyo
Introducción a la accesibilidad web
Estándares
Herramientas de evaluación

Tema5. Aplicaciones web

El paradigma de diseño y desarrollo: modelo de datos, presentación y control
Servidores de aplicaciones: definición, evolución, tipos y herramientas
Patrones de diseño y paradigmas de diseño y desarrollo
Planteamiento, esquema y exposición de las principales soluciones existentes
Entornos propietarios y entornos libres: ventajas e inconvenientes

Metodología docente

El profesorado expondrá los conceptos teóricos mediante clases magistrales del análisis, diseño y desarrollo de un sistema de colaboración persona-ordenador. Por otra parte, el alumno realizará clases prácticas con el soporte del profesorado, en donde el alumno podrá poner en práctica y profundizar sobre el uso de los conceptos teóricos adquiridos.

Actividades de trabajo presencial

Modalidad	Nombre	Tip. agr.	Descripción	Horas
Clases teóricas	Clases de Teoría	Grupo grande (G)	El profesor expondrá los fundamentos teóricos así como la ejemplificación práctica de los temas que componen la materia	45
Clases prácticas	Clases de Practicas	Grupo mediano (M)	Se plantearán y resolverán problemas prácticos intentado encontrar soluciones alternativas y comparándolas. Se define un conjunto de practicas relacionados con los temas de teoría.	15

Al inicio del semestre estará a disposición de los estudiantes el cronograma de la asignatura a través de la plataforma UIBdigital. Este cronograma incluirá al menos las fechas en las que se realizarán las pruebas de evaluación continua y las fechas de entrega de los trabajos. Asimismo, el profesor o la profesora informará a los estudiantes si el plan de trabajo de la asignatura se realizará a través del cronograma o mediante otra vía, incluida la plataforma Campus Extens.

Actividades de trabajo no presencial

Modalidad	Nombre	Descripción	Horas
Estudio y trabajo autónomo individual	Estudio	Estudio autónomo en horario no presencial.	45
Estudio y trabajo autónomo en grupo	Ejercicios prácticos	Los estudiantes tendrán que diseñar e implementar un sistema interactivo para aplicar algunos de los conceptos teóricos de la asignatura de forma autónoma	45





Año académico	2014-15
Asignatura	21724 - Aplicaciones Distribuidas en Internet e Interfaces de Usuario
Grupo	Grupo 1, 1S, GEIN, GIN2
Guía docente	B
Idioma	Castellano

Riesgos específicos y medidas de protección

Las actividades de aprendizaje de esta asignatura no conllevan riesgos específicos para la seguridad y salud de los alumnos y, por tanto, no es necesario adoptar medidas de protección especiales.

Evaluación del aprendizaje del estudiante

El itinerario A es el itinerario estándar que implica la evaluación continua del estudiante, mientras que el itinerario B es para aquellos alumnos que por un motivo justificado no pueden asistir regularmente a clase.

Tanto la parte práctica como la teórica tendrán que estar aprobadas de forma independiente

Clases de Teoría

Modalidad	Clases teóricas
Técnica	Pruebas objetivas (recuperable)
Descripción	El profesor expondrá los fundamentos teóricos así como la ejemplificación práctica de los temas que componen la materia
Criterios de evaluación	Pruebas objetivas Se evaluarán las competencias CCM11, CCM13, CCM17, CTR01, CTR02, CTR03, CTR07

Porcentaje de la calificación final: 40% para el itinerario A con calificación mínima 5

Porcentaje de la calificación final: 50% para el itinerario B con calificación mínima 5

Clases de Practicas

Modalidad	Clases prácticas
Técnica	Informes o memorias de prácticas (no recuperable)
Descripción	Se plantearán y resolverán problemas prácticos intentando encontrar soluciones alternativas y comparándolas. Se define un conjunto de practicas relacionados con los temas de teoría.
Criterios de evaluación	Pruebas objetivas Se evaluarán las competencias CCM11, CCM13, CCM17, CTR01, CTR02, CTR03, CTR04, CTR07

Porcentaje de la calificación final: 10% para el itinerario A

Porcentaje de la calificación final: 0% para el itinerario B

Ejercicios prácticos

Modalidad	Estudio y trabajo autónomo en grupo
Técnica	Pruebas objetivas (recuperable)
Descripción	Los estudiantes tendrán que diseñar e implementar un sistema interactivo para aplicar algunos de los conceptos teóricos de la asignatura de forma autónoma
Criterios de evaluación	Pruebas objetivas.





Año académico	2014-15
Asignatura	21724 - Aplicaciones Distribuidas en Internet e Interfaces de Usuario
Grupo	Grupo 1, 1S, GEIN, GIN2
Guía docente	B
Idioma	Castellano

Se evaluarán las competencias CCM11, CCM13, CCM17, CTR01, CTR02, CTR03, CTR04, CTR07

Porcentaje de la calificación final: 50% para el itinerario A con calificación mínima 5

Porcentaje de la calificación final: 50% para el itinerario B con calificación mínima 5

Recursos, bibliografía y documentación complementaria

Bibliografía básica

Diseño de sistemas interactivos centrados en el usuario.
T. Granollers i Saltiveri, J. Lorés Vidal y J. J. Cañas Delgado
Editorial UOC, 2005
Research methods in human-computer interaction
J. Lazar, J. H. Feng y H. Hochheiser
John Wiley & Sons Ltd, 2010
A Practical guide to usability testing. Revised edition
J.S. Dumas, J.C. Redish
Intellect books, 1999
Web Content Accessibility Guidelines (WCAG)
W3C

Bibliografía complementaria

Tutoriales y documentación web (debeido al caracter dinámico de los elementos implicados no es posible poner una bibliografía básica)
-Conceptos: HTML, XML, Ajax, MySQL, Apache

Otros recursos

Programas Informáticos Específicos
XAMPP

