



Año académico	2013-14
Asignatura	21724 - Aplicaciones Distribuidas en Internet e Interfaces de Usuario
Grupo	Grupo 1, 1S
Guía docente	A
Idioma	Castellano

## Identificación de la asignatura

<b>Asignatura</b>	21724 - Aplicaciones Distribuidas en Internet e Interfaces de Usuario
<b>Créditos</b>	2.4 presenciales (60 horas) 3.6 no presenciales (90 horas) 6 totales (150 horas).
<b>Grupo</b>	Grupo 1, 1S(Campus Extens)
<b>Período de impartición</b>	Primer semestre
<b>Idioma de impartición</b>	Castellano

## Profesores

Profesores	Horario de atención al alumnado					
	Hora de inicio	Hora de fin	Día	Fecha inicial	Fecha final	Despacho
Cristina Suemay Manresa Yee <a href="mailto:cristina.manresa@uib.es">cristina.manresa@uib.es</a>						No hay sesiones definidas
Francisco José Perales López <a href="mailto:paco.perales@uib.es">paco.perales@uib.es</a>						No hay sesiones definidas

## Titulaciones donde se imparte la asignatura

Titulación	Carácter	Curso	Estudios
Grado en Ingeniería Informática	Obligatoria	Cuarto curso	Grado

## Contextualización

La asignatura de Aplicaciones Distribuidas en Internet e Interfaces de Usuario es una asignatura obligatoria de 6 ECTS que integra el módulo de asignaturas comunes a la rama de informática, y situada en el primer semestre del cuarto curso del grado de Informática.

La asignatura pretende proporcionar a los estudiantes los conocimientos de diseño de sistemas interactivos usables y accesibles y los conceptos básicos de las aplicaciones distribuidas web necesarios para su actividad profesional.

## Requisitos

Esta materia no tiene requisitos previos definidos. No obstante, es recomendable haber adquirido los conocimientos de la materia de Programación II.

## Competencias





---

Año académico	2013-14
Asignatura	21724 - Aplicaciones Distribuidas en Internet e Interfaces de Usuario
Grupo	Grupo 1, 1S
Guía docente	A
Idioma	Castellano

### Específicas

1. CCM11 Conocimiento y aplicación de las características, funcionalidades y estructura de los Sistemas Distribuidos, las Redes de Computadores e Internet y diseñar e implementar aplicaciones basadas en ellas..
2. CCM13 Conocimiento y aplicación de las herramientas necesarias para el almacenamiento, procesamiento y acceso a los Sistemas de información incluidos los basados en web..
3. CCM17 Capacidad para diseñar y evaluar interfaces persona computador que garanticen la accesibilidad y usabilidad a los sistemas, servicios y aplicaciones informáticas..

### Genéricas

1. CTR01 Capacidad de análisis y síntesis, de organización, de planificación y de toma de decisiones..
2. CTR02 Capacidad de análisis crítico y de propuesta y aplicación de nuevas soluciones..
3. CTR03 Capacidad para adquirir de forma autónoma nuevos conocimientos..
4. CTR04 Capacidad para la búsqueda de recursos y de gestión de la información en el ámbito de la informática.
5. CTR07 Capacidad para comunicar conceptos propios de la informática de manera oral y escrita en diferentes ámbitos de actuación..

## Contenidos

---

Tema 1. Introducción a la disciplina Interacción Persona-Ordenador

Tema 2. Diseño de sistemas interactivos

Tema 3. Interfaces gráficas de usuario

Tema 4. Diseño universal y accesibilidad

Tema 5. Aplicaciones web.

### Contenidos temáticos

Tema1. Introducción a la disciplina Interacción Persona-Ordenador

Disciplina Interacción Persona-Ordenador

Elementos de la interacción

Estilos y paradigmas de la interacción

El factor humano

Tema2. Diseño de sistemas interactivos

Diseño centrado en el usuario

Usabilidad y experiencia del usuario

Estándares

Métodos y técnicas a aplicar en cada fase

Tema3. Interfaces gráficas de usuario

Principios de diseño

Factores humanos y tecnológicos del diseño

Elementos principales de las IGU

Entornos de desarrollo de interfaces gráficas de usuario

Tema4. Diseño universal y accesibilidad

Diseño universal. Principios del diseño universal





Año académico	2013-14
Asignatura	21724 - Aplicaciones Distribuidas en Internet e Interfaces de Usuario
Grupo	Grupo 1, 1S
Guía docente	A
Idioma	Castellano

Tipos de discapacidad  
Productos de apoyo  
Introducción a la accesibilidad web  
Estándares  
Herramientas de evaluación

#### Tema5. Aplicaciones web

El paradigma de diseño y desarrollo: modelo de datos, presentación y control  
Servidores de aplicaciones: definición, evolución, tipos y herramientas  
Patrones de diseño y paradigmas de diseño y desarrollo  
Planteamiento, esquema y exposición de las principales soluciones existentes  
Entornos propietarios y entornos libres: ventajas e inconvenientes

## Metodología docente

### Actividades de trabajo presencial

Modalidad	Nombre	Tip. agr.	Descripción
Clases teóricas	Clases de Teoria	Grupo grande (G)	El profesor expondrá los fundamentos teóricos así como la ejemplificación práctica de los temas que componen la materia
Clases prácticas	Clases de Practicas	Grupo mediano (M)	Se plantearán y resolverán problemas intentado encontrar soluciones alternativas y comparándolas. Se define un conjunto de practicas relacionados con los temas de teoria.

### Actividades de trabajo no presencial

Modalidad	Nombre	Descripción
Estudio y trabajo autónomo individual	Ejercicios prácticos	Los estudiantes tendrán que plantear soluciones a pequeños ejercicios prácticos que posteriormente se harán en clase, por lo que podrán comparar su solución, o se entregarán a través de la plataforma virtual.
Estudio y trabajo autónomo en grupo	Ejercicios prácticos	Los estudiantes tendrán que diseñar e implementar una sencilla aplicacion para aplicar algunos de los conceptos teoricos de la asignatura





Año académico	2013-14
Asignatura	21724 - Aplicaciones Distribuidas en Internet e Interfaces de Usuario
Grupo	Grupo 1, 1S
Guía docente	A
Idioma	Castellano

### Riesgos específicos y medidas de protección

Las actividades de aprendizaje de esta asignatura no conllevan riesgos específicos para la seguridad y salud del alumnado y, por tanto, no es necesario adoptar medidas de protección especiales.

### Estimación del volumen de trabajo

Modalidad	Nombre	Horas	ECTS	%
<b>Actividades de trabajo presencial</b>		<b>60</b>	<b>2.4</b>	<b>40</b>
Clases teóricas	Clases de Teoría	45	1.8	30
Clases prácticas	Clases de Practicas	15	0.6	10
<b>Actividades de trabajo no presencial</b>		<b>90</b>	<b>3.6</b>	<b>60</b>
Estudio y trabajo autónomo individual	Ejercicios prácticos	60	2.4	40
Estudio y trabajo autónomo en grupo	Ejercicios prácticos	30	1.2	20
<b>Total</b>		<b>150</b>	<b>6</b>	<b>100</b>

Al inicio del semestre estará a disposición de los estudiantes el cronograma de la asignatura a través de la plataforma UIBdigital. Este cronograma incluirá al menos las fechas en las que se realizarán las pruebas de evaluación continua y las fechas de entrega de los trabajos. Asimismo, el profesor o la profesora informará a los estudiantes si el plan de trabajo de la asignatura se realizará a través del cronograma o mediante otra vía, incluida la plataforma Campus Extens.

### Evaluación del aprendizaje del estudiante

Evaluación=50%Examen Teoría+50%Prácticas

Tanto la parte práctica como la teórica tendrán que estar aprobadas de forma independiente

#### Clases de Teoría

Modalidad	Clases teóricas
Técnica	Pruebas objetivas ( <b>Recuperable</b> )
Descripción	El profesor expondrá los fundamentos teóricos así como la ejemplificación práctica de los temas que componen la materia
Criterios de evaluación	Pruebas Objetivas

Porcentaje de la calificación final: 50% para el itinerario A





Año académico	2013-14
Asignatura	21724 - Aplicaciones Distribuidas en Internet e Interfaces de Usuario
Grupo	Grupo 1, 1S
Guía docente	A
Idioma	Castellano

### Clases de Practicas

---

Modalidad	Clases prácticas
Técnica	Informes o memorias de prácticas ( <b>Recuperable</b> )
Descripción	Se plantearán y resolverán problemas intentado encontrar soluciones alternativas y comparándolas. Se define un conjunto de practicas relacionados con los temas de teoria.
Criterios de evaluación	Evaluacion Informe

Porcentaje de la calificación final: 40% para el itinerario A

### Ejercicios prácticos

---

Modalidad	Estudio y trabajo autónomo individual
Técnica	Pruebas objetivas ( <b>Recuperable</b> )
Descripción	Los estudiantes tendrán que plantear soluciones a pequeños ejercicios prácticos que posteriormente se harán en clase, por lo que podrán comparar su solución, o se entregarán a través de la plataforma virtual.
Criterios de evaluación	Pruebas Objetivas

Porcentaje de la calificación final: 10% para el itinerario A

### Recursos, bibliografía y documentación complementaria

---

#### Bibliografía básica

---

The elements of user interface design. Theo Mandel. ISBN: 0-471-16267-1. Ed: Willey  
Diseño de sistemas interactivos centrados en el usuario.  
T. Granollers i Saltiveri, J. Lorés Vidal y J. J. Cañas Delgado  
Editorial UOC, 2005  
Research methods in human-computer interaction  
J. Lazar, J. H. Feng y H. Hochheiser  
John Wiley & Sons ltd, 2010  
A Practical guide to usability testing. Revised edition  
J.S. Dumas, J.C. Redish  
Intellect books, 1999  
Web Content Accessibility Guidelines (WCAG)  
W3C

#### Bibliografía complementaria

---

#### Otros recursos

---

Programas Informáticos Específicos

