



La prova de Dibuix Tècnic II es compon d'un únic examen estructurat de la següent forma:

Bloc 1. FONAMENTS GEOMÈTRICS

(geometria plana)

Pregunta 1 - 3 punts

Bloc 2. GEOMETRIA DESCRIPTIVA

(sistema dièdric clàssic o directe)

Pregunta 2 - 2.5 punts

(sistema dièdric clàssic o directe)

Pregunta 3 - 2.5 punts

(sistema axonomètric)

Pregunta 4 - 2.5 punts

A triar-ne una entre les preguntes 3 i 4

Bloc 3. NORMALITZACIÓ I DOCUMENTACIÓ GRÀFICA DE PROJECTES

(acotació)

Pregunta 5 - 2 punts

El format de l'examen permet que les solucions gràfiques càpiguen totalment en el full de paper aportat.

Criteris generals d'avaluació

(comuns per als tres Blocs)

- **Adequació de la solució plantejada al sol·licitat en l'enunciat:** Les solucions han de respondre de manera concreta a les especificacions requerides.

- **Presentació del resultat:** Les solucions han d'executar-se amb neteja i claredat gràfica. Els valors i gruixos de línia han de ser adequats i permetre distingir clarament entre línies auxiliars per a la realització dels exercicis i el resultat final.

- **Coherència i correcció:** Les solucions han d'utilitzar correctament la nomenclatura de punts, rectes, plans, i qualsevol element gràfic que s'inclogui en la solució que precisi de ser identificat.

Informació addicional de la matèria

Es pot usar paral·lel i poliedres. L'examen s'ha de resoldre utilitzant llapis amb valors de línia i dureses adequades. Els resultats finals es poden remarcar o destacar mitjançant tinta.

Bloc 1. FONAMENTS GEOMÈTRICS.

1) Donats els punts A i B, dibuixar una circumferència i un pentàgon regular sabent que A es el centre d'una circumferència inscrita en el pentàgon i B es un vèrtex del pentàgon.

Dibuixar la circumferència (1.5 punts) – Dibuixar el pentàgon (1.5 punts) – (3 punts)

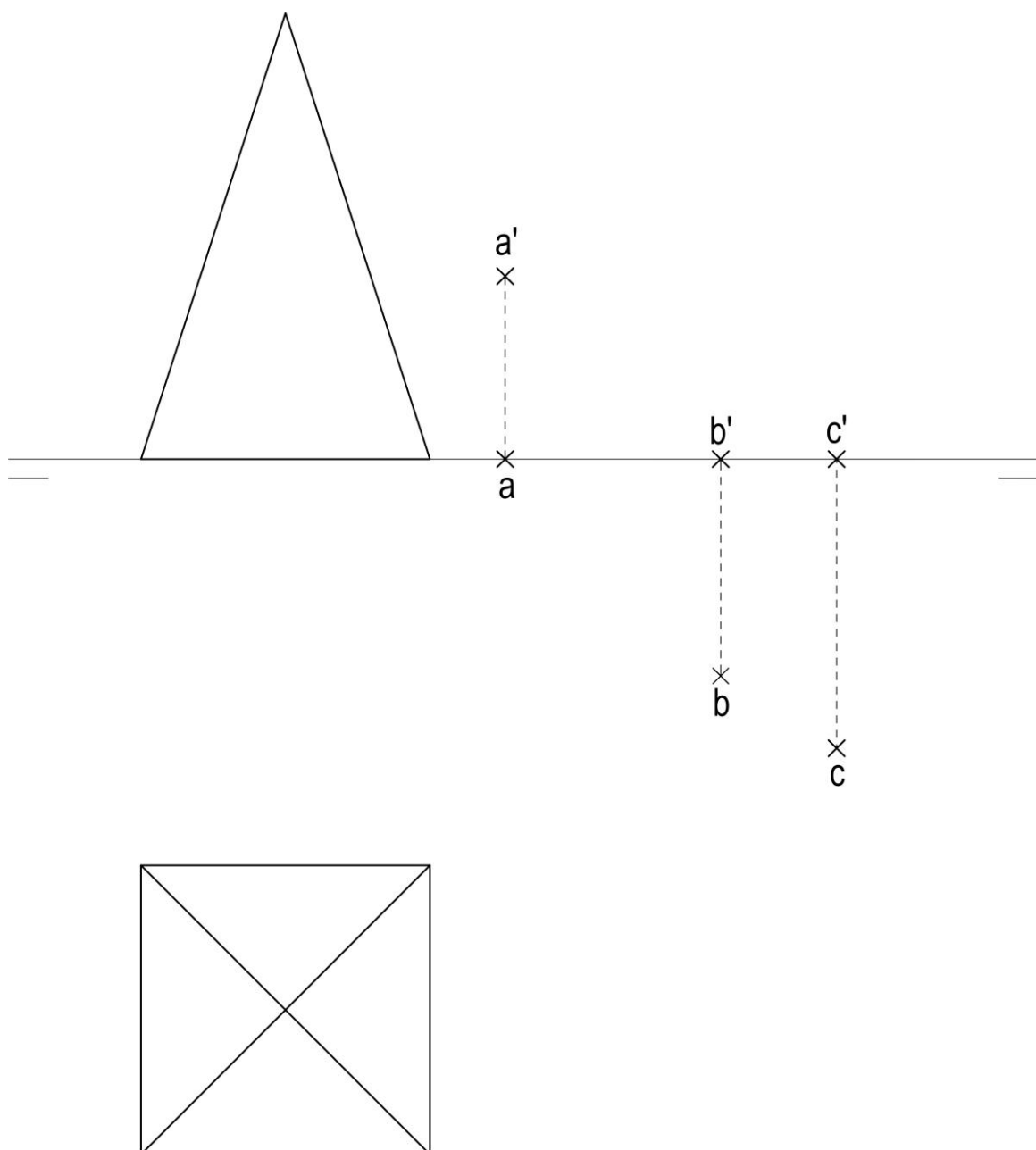
×
A

×
B

Bloc 2. GEOMETRIA DESCRIPTIVA. S'ha de contestar la pregunta 2 i s'ha de triar una entre les preguntes 3 i 4 (sistema dièdric - es pot resoldre per sistema dièdric clàssic o directe)

2) Determinar la vertadera magnitud de la distància entre el vèrtex superior de la piràmide i el pla determinat pels punts A, B i C.

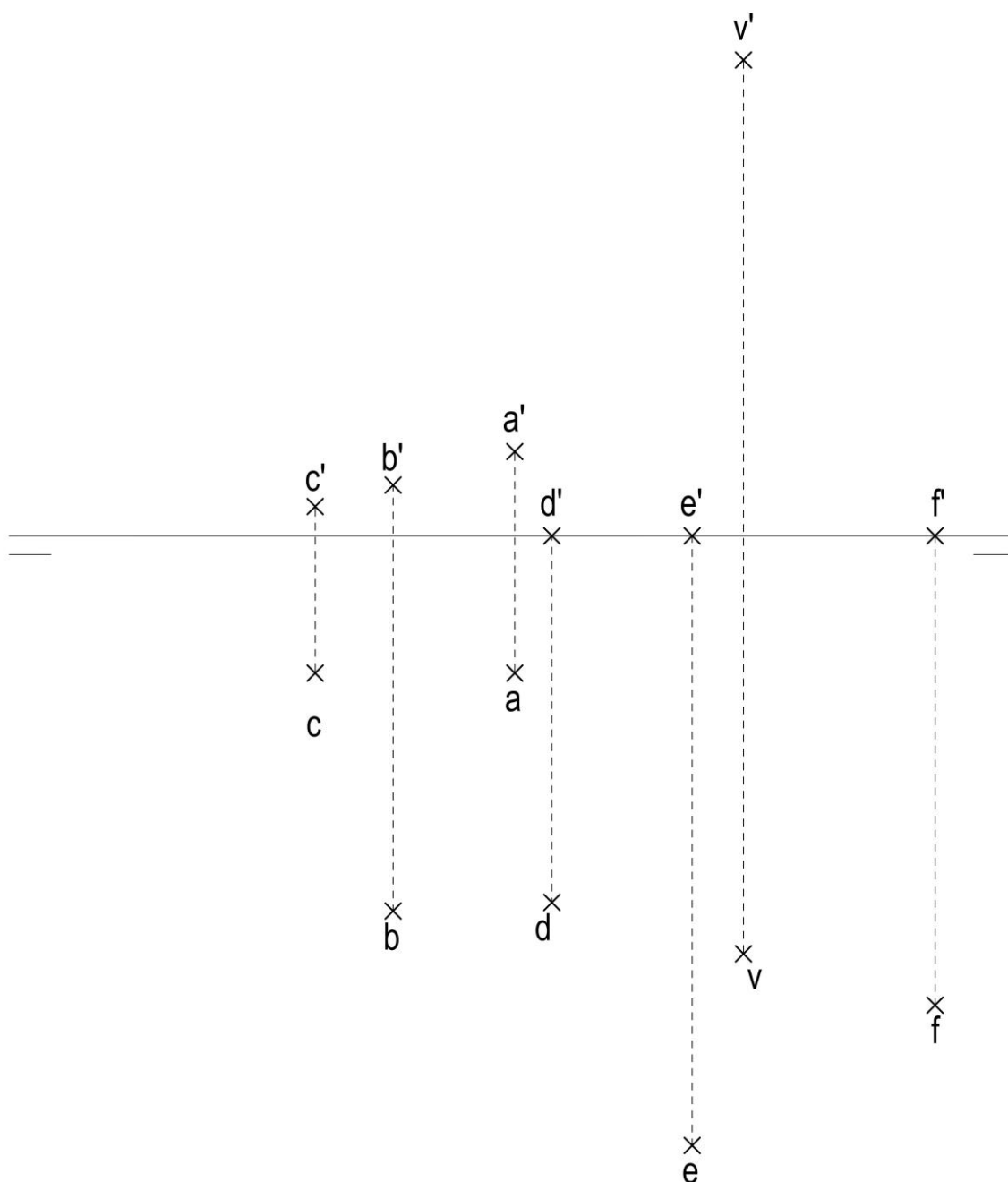
Determinar el pla (1 punt) – Determinar la distància (1.5 punts) - (2.5 punts)



Bloc 2. GEOMETRIA DESCRIPTIVA. S'ha de contestar la pregunta 2 i s'ha de triar una entre les preguntes 3 i 4_ (sistema dièdric - es pot resoldre per sistema dièdric clàssic o directe)

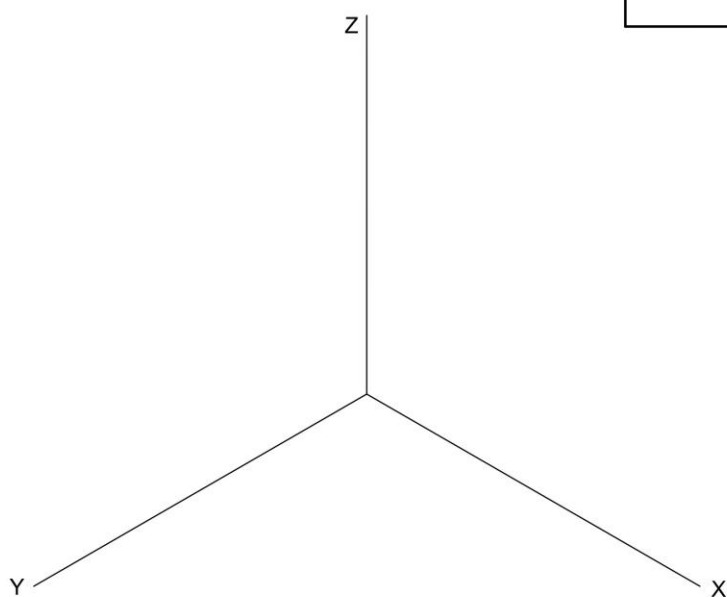
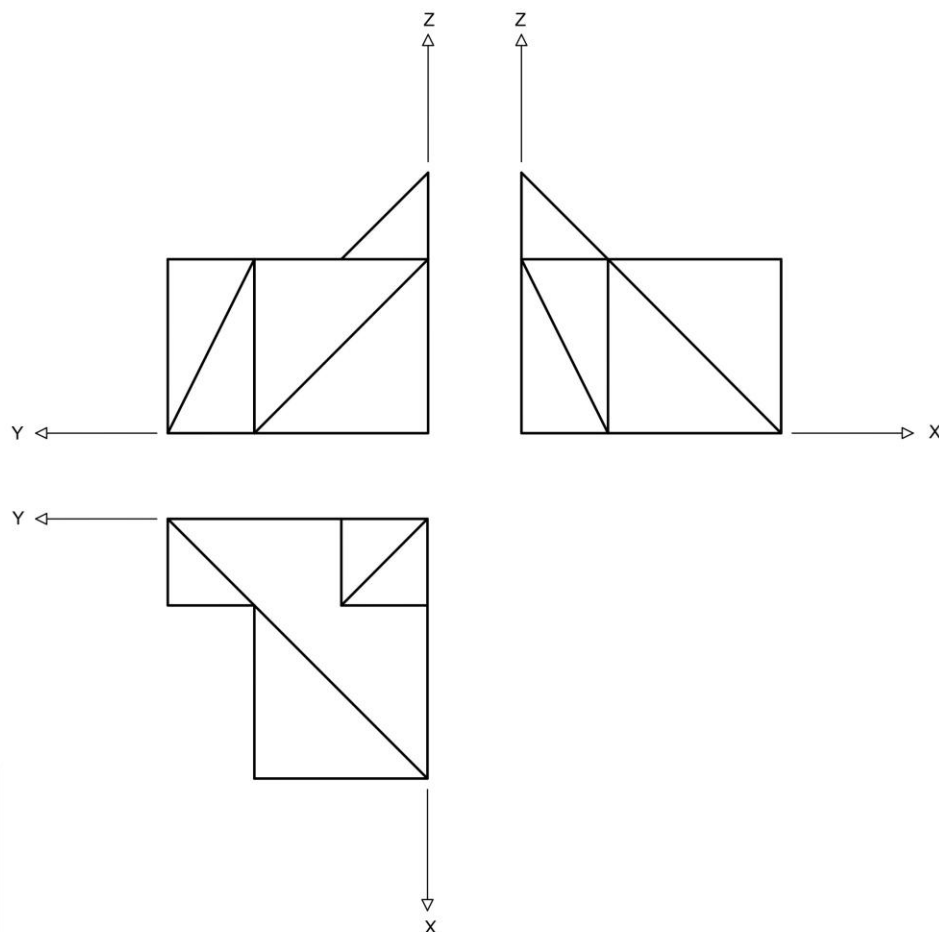
3) Dibuixar les projeccions de la intersecció del pla determinat pels punts A, B i C i una piràmide regular de base quadrada, sabent que els punts D, E i F són vèrtexs de la base de la piràmide i el punt V és el vèrtex superior. No cal representar la VM de la intersecció.

Determinar el pla (1 punt) – Determinar la intersecció (1.5 punts) - (2.5 punts)



Bloc 2. GEOMETRIA DESCRIPTIVA. S'ha de contestar la pregunta 2 i s'ha de triar una entre les preguntes 3 i 4 (sistema axonomètric)

4) Dibuixa la perspectiva isomètrica de la següent figura segons els eixos donats, sense aplicar-hi coeficient de reducció. **(2.5 punts)**



Bloc 3. NORMALITZACIÓ (acotació)

5) Realitza el croquis acotat, **a mà alçada**, de les projeccions en alçat, planta i perfil de la següent figura. Cal acotar en mm les projeccions agafant les mides directament del dibuix, sense aplicar-hi cap coeficient corrector.

Croquisar correctament les vistes (1 punt). Acotar correctament les vistes (1 punt) - (2 punts)

